

MISIÓN 7

CAMPEONATO DE ESPAÑA DE SIMULACIÓN



ARMA
FFAA MOD
TORNEO OFICIAL FFAAMOD 2018

CES
CAMPEONATO DE ESPAÑA DE SIMULACIÓN 2018

ARMA
COMUNIDAD ESPAÑOLA

DATOS

Nombre: Operación Hidra
Editor/es: Flame
Terreno: Malden 2035
Fecha: 03 - Mayo - 2018
Hora: 1200L
Previsión tiempo: Despejado
Temperatura: 13°C
Tiempo Máximo: 120 minutos

SINOPSIS

A través de nuestro informador, infiltrado en las filas enemigas desde hace más de 4 años, hemos recibido un “chivatazo” sobre la organización de una reunión de alto secreto entre el Coronel Vladimir Stukov, alias “la hidra” y sus más allegados Generales, (para quien no lo sepa, es el “cabecilla” de todo..., fue quien ideó robar el BAM para luego utilizarlo con las cabezas nucleares, el que intento acabar con nosotros en el FOB de Lythium a base de morteros, el responsable de la venta de armas a la milicia de Tanoa, quien obligaba a científicos de todos los países a preparar armas biológicas para él en Malden y por último el que dió el aviso de nuestras tropas a los narcotraficantes de Tanoa). Por tanto es la hora de vengar a nuestros caídos...

SITUACIÓN

Como bien lo indica el informe que tenéis en vuestras manos, estamos sólo, muy pocas personas saben de este operativo. Si triunfáis, no habrá gloria para nadie y si falláis nadie os recordará como héroes, además de que no habrá rescate, ni apoyo de ningún tipo. Para esto nos han entrenado.

¿TENÉIS LO QUE HAY QUE TENER?

DESPLIEGUE Y OBJETIVOS

Hemos preparado un FOB avanzado a apenas 1 KM al Noroeste de la ciudad Larche, que es donde estamos seguros al 100% que se va a producir la Reunión secreta.



Otra información importante que debemos que saber es que probablemente esta sea la fuerza más preparada a la que nos hemos enfrentado, sabemos que la gran mayoría son o han sido unidades de nivel 1 (Spetsnaz), así que no los subestiméis. Tened especial cuidado con la guardia personal del Coronel, saben lo que hacen y no dudaran en acabar con vosotros de un solo disparo.

Objetivo 1:

Encontrad la ubicación de la Reunión y acabar con “La HIDRA”. Es importante tomar una foto para confirmar la baja y para el informe final de misión; no se considerará misión cumplida sino se aporta esta prueba en el reporte. (Es obligatorio por tanto acceder hasta su despacho personal)



Objetivo 2:

Recuperar su agenda personal, creemos que no la tendrá muy lejos de él. (Cualquier explosión que elimine o pierda la agenda imposibilitará el poder hacer este objetivo)

Extracción:

En cuanto tengáis ambas pruebas, tenéis permiso para salir de la zona y volver al FOB donde hemos comenzado el despliegue.

RECURSOS DISPONIBLES

Se acabaron las guerras asimétricas, no dispondremos de factor noche con visión nocturna, ni dron de vigilancia, ni inteligencia que nos avise de posibles refuerzos. Estáis solos con vuestro equipamiento, a plena luz del día y lo único que tendréis son 5 Quads para moveros por la zona. (no restarán puntos si se abandonan o se destruyen, pero cuidado con la conducción)

ROLES:

Equipo de Reconocimiento: (Sierra)

Tirador de Precisión //Barret(Vector, SAB 5-25x56 PM IILP, SAB 3-12x50 PM II en mochila, Herramientas de medición, 4x Cargadores (2 perforantes y 2 explosivos))

Observador //HK417KA2 20'(Vector, Silenciador, SAB 3-12x50 PM II, Herramientas de medición, Equipo SSTW, Telescopio, Pala para trincheras)

Equipo de Asalto: (Bravo 01)

Líder de Equipo //HKG36K (Telemetría, Silenciador, eotech552)
Médico //HKG36K (Prismáticos, Silenciador, eotech552, Kit quirúrgico)
Granadero //HKG36K (Prismáticos, Silenciador, eotech552, 2x 3 HE 40mm)
Ingeniero //HKG36K (Prismáticos, Silenciador, eotech552, Herramientas)

Equipo de Asalto: (Bravo 02)

Líder de Equipo //HKG36K (Telemetría, Silenciador, eotech552)
Médico //HKG36K (Prismáticos, Silenciador, eotech552, Kit quirúrgico)
Fusilero AML //FN Minimi (Prismáticos, eotech552, 2x Cajas de Balas)
Fusilero Amunicionador //HKG36K (Prismáticos, Silenciador, eotech552, 2x Cajas de balas extra para FN Minimi 5,56mm)

Nota : Todas las HKG36K son con Rail Superior y Solo Holográfica.

EQUIPAMIENTO EXTRA:

- 1x Lanzador C90
- 10x Botes de pintura Roja
- 8x Granadas Aturdidoras M84
- 64x Granadas de humo (8x de cada color a elección del Líder)

REGLAS DE ENFRENTAMIENTO: R.O.E.

- La ciudad está poblada y sabemos que habrá presencia civil.
- Hagan uso de las armas de forma dirigida y no indiscriminada, reduciendo al máximo daños contra bienes protegidos, puede haber gente viviendo en sus casas sin saber que pasa a su alrededor.
- Sus Líderes pueden cambiar estas ROE, sigan sus órdenes.

MAPA DE MALDEN:

